

Pedro Pascal comparte actualizaciones sobre lo que nos espera en la segunda temporada de "The Last Of Us"

El destacado actor Pedro Pascal brindó detalles sobre el avance de la producción y su vivencia al interpretar nuevamente a Joel en "The Last of Us". Tras recibir el premio al Actor Masculino en una Serie Dramática en los Premios SAG, Pascal expresó su asombro y alegría durante su discurso de aceptación: "Esto está mal por varias razones. Estoy un poco ebrio. Pensé que podría emborracharme". Luego compartió su sorpresa por haber ganado, admitiendo que incluso llegó a emocionarse un poco.

Mientras tanto, la segunda temporada de "The Last of Us" está actualmente en proceso de producción en Vancouver desde el 12 de febrero pasado.

Después de este acontecimiento, Pascal expresó su emoción en una entrevista con Deadline, afirmando: "El rodaje está siendo fenomenal. Es impresionante ver el nivel de enfoque y compromiso que todos tienen para esta segunda temporada".

El actor elogió a la producción, especialmente a Craig Mazin, co-creador y productor ejecutivo de la serie, así como a su coprotagonista Bella Ramsey, a quienes describió como líderes y guías excepcionales.

Además, Pascal expresó su felicidad por volver al set: "Es maravilloso estar de regreso con ellos, tanto en lo creativo como en lo personal. Todo nuestro equipo está trabajando con una dedicación que supera incluso la de nuestra primera temporada, lo cual es casi increíble. Es muy inspirador y todo esto se debe a ellos".

En la segunda temporada, se sumarán nuevos talentos, como Kaitlyn Dever en el papel de Abby, Isabela Merced como Dina y Young Mazino como Jesse.

Mazin y Druckmann continuarán dirigiendo los episodios de la segunda temporada, junto con otros directores talentosos, asegurando a los seguidores una experiencia visual similar a la anterior.

Con la producción en marcha y el equipo mostrando un entusiasmo y dedicación notable, los fanáticos pueden anticipar una segunda temporada emocionante, repleta de sorpresas y momentos memorables.